

### INFORMACIÓN GENERAL

8-14510 HS Surfacer White es un aparejo de poliuretano 2K de alto relleno con excelentes propiedades de lijado, que también puede utilizarse como superficie no lijable. Es muy fácil de aplicar y da alta durabilidad y apariencia.

Este TDS es sobre la versión para lijado.

### RELACIÓN DE MEZCLA



- 3 : 1 Aparejo : Endurecedor 2K/MS + max 10% Diluyente
- 4 : 1 Aparejo : Endurecedor HS + max 15% Diluyente
- 6 : 1 Aparejo : Endurecedor HS420 + max 25% Diluyente

### AJUSTE DE PISTOLA



	BOQUILLA (MM)	PRESIÓN DE AIRE (BAR/PSI)
HVLP	1,3-1,8	2/29
HE	1,3-1,8	1,6-1,8/23-26

### APLICACIÓN



1 - 3 capas 60-180 µm (2,4-7,2 mil)

### OREO Y TIEMPOS SECOS



	SECADO AL AIRE 20°C / 68°F	SECADO FORZADO 60°C / 140°F
Tiempo de evaporación	5 - 10 minutos	Tiempo de evaporación 5 - 10 minutos
Libre de polvo	20 - 30 minutos	Libre de polvo -
Seco para manejar	16 horas	Seco para manejar 20 - 30 minutos
Seco para enmascarar	16 horas	Seco para enmascarar 20 - 30 minutos
Seco para lijarse	16 horas	Seco para lijarse 20 - 30 minutos
Seco para pulir	-	Seco para pulir -



### SUSTRATOS



8-14510 HS Surfacer White únicamente debería aplicarse sobre acero desnudo con imprimación bien lijado y desengrasado y aluminio con imprimación. GRP bien lijado, masillas de poliéster, imprimación OEM y sistemas de pintura antigua en buenas condiciones. (Usar 1-15 Washprimer para una duración máxima y protección contra el óxido).

### VIDA ÚTIL



Entre 20 y 30 minutos

### SECADO POR INFRARROJOS



DESPUÉS DE UNA COMPLETA EVAPORACIÓN Y A UNA DISTANCIA ADECUADA	
Medio horneado	3 min. 50°C
Horneado completo	10 min. 65°C
Consultar información del fabricante de IR	

### COMPONENTES



- 47-20 2K Hardener Air Dry
- 47-30 2K Hardener Very Fast
- 47-40 2K Hardener Fast
- 47-50 2K Hardener Medium
- 47-60 2K Hardener Slow
- 47-35 M5 Hardener Fast
- 47-55 M5 Hardener Medium
- 47-65 M5 Hardener Slow
- 8-130 HS Hardener Very Fast
- 8-140 HS Hardener Fast
- 8-150 HS Hardener Medium
- 8-160 HS Hardener Slow
- 8-430 HS420 Hardener Very Fast
- 8-440 HS420 Hardener Fast
- 8-450 HS420 Hardener Medium
- 8-460 HS420 Hardener Slow
- 1-141 Uni Thinner Fast
- 1-151 Uni Thinner Medium
- 1-161 Uni Thinner Slow
- 1-231 Fade-Out Thinner

### ADITIVOS



- 47-39 2K Elastic
- Añadir antes el catalizador.**

### PREPARACIÓN DE LA SUPERFICIE



Limpiar previamente la superficie con 1-951 Silicone Remover con un paño y secar con otro. Lijar la superficie con grano abrasivo P180–P240. Eliminar todos los residuos de lijado con aire comprimido, aspirar el lijado y limpiar con un trapo 1-951 Silicone Remover y secar con otro. Lijado final antes de aplicación de P280-P320 feather-edge y GRP P400.



**Cubrir todo el vehículo para evitar pulverizaciones no deseadas.**

### SIGUIENTE CAPA



- MM 900 - 9999 WaterBase 900\* Series
- MM 3000 - 3046 BeroThane HS420 3000 Series
- MM 500 - 5999 BeroBase 500 Series
- MM 2000 - 2099 BeroMix 2000 Series

## DATOS FÍSICOS

NORMATIVA DE LA UE		
Código COV	2004/42/IIIB(c)(540)534	
Subcategoría de producto (conforme a la directiva 2004/42/CE) y contenido máximo de COV (ISO 11890-1/2) del producto listo al uso.	IIB/c. Imprimación – Pintura para superficies, relleno e imprimación general (metal) Valores límites UE: 540 g/L (2007) Este producto contiene un máximo de 534 g/L COV.	
Base Química	Imprimación de poliuretano 2K	
Propiedades Físicas	Viscosidad (RT5)	20 - 22 Dincup 4 / 20°C
	Peso específico (kg/l)	1,42
	Temperatura de inflamabilidad en envase cerrado	27,5°C / 81,5°F
	% Vol. Sólidos	44
	Rendimiento	7 m <sup>2</sup> /L/60 µm 285 ft <sup>2</sup> /Gal/2,4 mil
	Brillo	Mate
	Color	Blanco

## PROTECCIÓN



Use protección de respiración adecuada (recomendamos el uso de un respirador de aire fresco).

Para obtener información más detallada, visite el siguiente enlace de la Ficha de datos de seguridad:

<https://sds.de-beer.com>

## LIMPIEZA



1-051 Gun Cleaner

## ALMACENAMIENTO/TIEMPO DE ALMACENAMIENTO

Mínimo dos años (Bajo condiciones de almacenamiento normales 10°C - 30°C / 50°F - 90°F) (En envases no abiertos)

## NOTAS

